SALTO DE LONGITUD

PREPARATIVOS DE MÓDULO

Material del sector salto de longitud:

- Tabla Clip para anotación (2), plumas (2) y marcadores (2).
- Hojas técnicas:
  - Programa de Competencia (1)
  - Meet de Saltos (2).
  - Hoja técnica anemómetro (1).
  - Hoja de Resultados (1).
  - Hoja de Premiación.
- Anemómetro.
- Cinta de medición de 10 metros.
- Banderas para jueces (roja, blanca y amarilla).
- Pala, Rastrillo y Escoba.
- Pija acero inoxidable para tomar marca.
- Silla para termo Gatorade.
- Termo Gatorade
- Plastilina, Cinta blanca, amarilla y roja (Gacelas e Impalas).
- Cono para carril.
- Regla de madera 1m.
- Tabla de batida y plantilla.
- Pizarra / Marcador de Salto Longitud y banco azul.
- Letrero y estaca de RECORD.
- Marcas de carrera para atletas (20).
- Letrero de Grupo asignado 60x60cm.
- Calibrar Regla Panorámica 2m a 6m (2 pc x 2.40m)
- Postes y cadenas amarillas.
- Cronómetro.
- Tableta para video.
- Bolsa negra para basura.

Preparativos:

- Preparar tabla de despegue según categoría.
- Barrer carril y asegurar que se encuentra totalmente limpio. Regresar arena fuera de fosa.
- Aflojar la fosa utilizando la pala para aflojar arena en toda el área de salto y resto de la fosa.
  - Validar alineación de las reglas a utilizar según categoría. No usar en Corzos y Venados.
  - Colocar marca de RECORD visualizando al público según la marca de cada categoría.

  Juez auxiliar guía: 5 min previo al cierre de cámara de llamadas, acudir a cámara de llamadas por su nuevo grupo de atletas. Utiliza sólo los accesos aprobados.

  - Al finalizar la prueba, lleva sus atletas por acceso aprobado a salida de pista (Un juez por grupo).

  Locución:

  - Posterior al salto de calentamiento (1 salto), **juez árbitro** notificará a locución para presentación de atletas de todos los grupos (1, 2, 3 y 4).

REGLAMENTO SALTO DE LONGITUD

Reglamento:

- Todas las categorías: tres (3) saltos de competición.
- Distancia Tabla de Batida:

  Corzos y Venados: no existirá tabla de despegue (se usará plantilla). Los saltos se medirán a partir de la última toma de contacto del atleta previo al salto.

  Impalas, Gacelas: Hechiza a 1 metro. Usar cinta blanca para simular tabla 20cm. Cinta amarilla para los10cm y plastilina roja para identificar inicio de faul.

  Alces, Renos y Ciervos: Tabla de batida oficial.
- Se medirá perpendicular a la línea de falta (faul).

Notas:

- Saltos de calentamiento: Un salto.
- Material que no se esté utilizando, maletas, cajas, otros, acomódalo dentro el callejón de resguardo de atletas. (Guardado y ordenado de la vista de gradas/público).
- ¿Qué grupo/equipo de juez de salto de longitud soy?

  Grupo 1: Fosa ubicada en meta pegado a gradas.

  Grupo 2: Fosa ubicada en meta pegado a pista.

  Grupo 3: Fosa cercana a salida de 100m pegado a pista.

  Grupo 4: Fosa cercana a salida de 100m pegado a gradas.
- Antes de comenzar, juez jefe se presenta con sus atletas y da mensaje de bienvenida. Dice en voz alta el récord de la prueba, la categoría participando y las reglas específicas.
- ¿Atletas de tu prueba rompieron un récord?

  ¡Enhorabuena! Después de medir su salto, haz una pausa. Pide apoyo inmediato de juez árbitro para validar distancia. Usar radio para notificar a locución y, ¡avisar a todo el estadio! El atleta debe tener su letrero azul de Rompió Record.
- Al finalizar, escoltar atletas ganadores (3) a premiación con hoja de resultados. Utiliza sólo los accesos aprobados para transitar por la pista. Se debe trasladar en fila india.
- Al finalizar, recoger todo el material, incluyendo basura y cualquier accesorio olvidado. El área debe quedar impecable y mejor de como fue recibido.

Ayuda con:

- Falta de papelería, documentación:
  Contacto: Fernanda Muñoz 33 1016 9654
- Falta de material:
  Contacto: Área Materiales: Erick Vázquez 33 1106 3548
- Niño/a quiere ir al baño.

  Juez evaluará con juez jefe de otro módulo que juez auxiliar llevará al niño/a. Recomendar al niño/a acuda a baño posterior a su intento. En caso de que el niño/a pierda su turno no habrá sustitución. Se contabilizará un minuto, en caso de no arribar, se colocará "X" (nulo) para ese intento y se anotará en observaciones el motivo.
- Objetos olvidados: Relaciones Públicas es el punto de acopio de objetos perdidos. Notificar a RP al encontrar un objeto.