



V3

Participantes

El torneo es de carácter exclusivo para instituciones educativas y colegios, así como para instituciones educativas invitadas por la Dirección de Liga Cantabria. No se permitirá la participación de clubes o academias deportivas.

Ramas

Mujer y hombre.

Categorías

- 1) Corzos: nacidos en 2018 y 2019.
- 2) Venados: nacidos en 2016 y 2017.
- 3) Impalas: nacidos en 2014 y 2015.
- 4) Gacelas: nacidos en 2012 y 2013.
- 5) Alces: nacidos en 2010 y 2011.
- 6) Renos: nacidos en 2007, 2008 y 2009.

Formato

Cada categoría y rama se conformará por dos grupos. La integración de los grupos y el orden de los equipos se realizará mediante sorteo. Durante el primer día de competencia se **disputarán tres partidos clasificatorios por grupo**, avanzando a semifinales los equipos que ocupen el 1.º y 2.º lugar de cada grupo. Las semifinales y finales se llevarán a cabo el segundo día de competencia (domingo). Para mayor detalle del proceso de clasificación, se deberá consultar el **Anexo A**.

Jueces y reglamento

Las competencias de la Liga Cantabria de Básquetbol se regirán conforme al Reglamento de Competición de la FIBA vigente, con las excepciones y condiciones establecidas en el Reglamento de Competencia propio del torneo, descrito en el **Anexo B**.

Uniformes

Cada equipo deberá portar, durante sus partidos, el uniforme oficial de su institución educativa. Se recomienda contar con un segundo uniforme en caso de coincidencia de colores con el equipo oponente. En caso de no disponer de un segundo uniforme, la organización proporcionará casacas.

Espíritu de Liga Cantabria

El Básquetbol es un deporte de conjunto que requiere una gran disciplina personal e institucional. La Dirección de Liga Cantabria y la Dirección de las Escuelas esperamos que todos y cada uno de los jugadores den, en todo momento, su máximo esfuerzo mientras participan. Cualquier actitud antideportiva que se presente durante las competencias y eventos de Liga Cantabria será sancionada de acuerdo con lo establecido en el Código de Conducta de Liga Cantabria en el **Anexo E**.

Elegibilidad de jugadores

Liga Cantabria admite exclusivamente la participación de instituciones educativas; los jugadores deberán estar debidamente inscritos como alumnos en la institución que representan.

Sistema de competencia

En su primera edición a celebrarse en **mayo 2026**, el torneo se desarrollará en **formato relámpago**, con **duración de dos (2) días**. Cada categoría jugará un torneo individual con los equipos de su misma categoría y rama (8 equipos) disputando **tres (3) partidos clasificatorios**. El 1.º y 2.º lugar de cada grupo clasificará a semifinales. El 1.º lugar del Grupo A jugará contra el 2.º lugar del Grupo B. Los ganadores se enfrentarán en la final. Existirá un juego por el 3.º lugar entre los equipos derrotados en semifinales.

Conformación de Equipos

Los equipos estarán conformados por un **mínimo de 8 y un máximo de 12 jugadores**, además de un director técnico y un entrenador auxiliar.

Lugar de las competencias

Sede: **Cumbres International School San Javier**

Dirección: Avenida del Servidor Público 3030, La Mora, Exhacienda de, 45138 Zapopan, Jal.

Fecha

Sábado 16 y domingo 17 de mayo de 2026.

Publicación de resultados durante los partidos

Todos los resultados podrán ser consultados en línea en la aplicación para tabletas y celulares [Swish](#). Los resultados podrán ser vistos en línea a pocos minutos de finalizar cada partido y tendrán carácter de extraoficiales.

Delegado de Escuela

Previo al inicio de las competencias, cada Escuela deberá registrar un delegado en el área de Relaciones Públicas. Los delegados deberán depositar una identificación oficial y, a cambio, se le entregará un gafete que lo identifique como delegado. Al final del torneo, los delegados deberán entregar el gafete asignado y, en ese momento, se les devolverá la identificación. El delegado de Escuela será la única persona que puede apelar sobre cualquier resultado.

Resultados, estadísticas y posición de equipos

Se llevará un registro automatizado y en línea de todas las estadísticas e información del partido en tiempo real. La información será gestionada por la aplicación [Swish](#) donde se almacenarán todos los detalles de cada partido. La aplicación se actualizará minuto a minuto con toda la información relevante del partido (Faltas personales, rebotes, tiros libres, tiempo de juego de jugadores, triples, etc.).

Junta previa al inicio del torneo

Miércoles 6 de mayo de 2026 a las 8:00 p.m. Se proporcionará, oportunamente, un enlace para realizar la junta de manera virtual.

Junta de retroalimentación posterior al torneo relámpago

Miércoles 3 de junio de 2026 a las 8:00 p.m. se celebrará una junta con entrenadores y representantes de Escuela para analizar cualquier asunto que tenga que ver con la mejora de futuros torneos. La junta se llevará a cabo de manera virtual.

Premios

Se premiará con trofeo para el equipo campeón y subcampeón de cada categoría. De manera individual se premiará con medalla a los cuatro primeros equipos por rama y categoría: medallas para jugadores, para el entrenador y entrenador auxiliar.

Premiación

La premiación se celebrará el día domingo posterior al partido por el campeonato.

Requisitos para registrar equipos

Las escuelas deberán llenar la cédula de registro para cada uno de los equipos inscritos. La cédula debe incluir nombre completo del jugador(a), CURP, fotografía, posición y número de jugador. La cédula será solicitada y enviada al correo contacto@lcai.mx y al celular 3320 562930.

Costo de inscripción

El costo de inscripción por equipo es de \$6,500.00 (seis mil quinientos pesos 00/100) + IVA. La cuota de inscripción por equipo da derecho a lo siguiente:

- 1) Derecho exclusivo para usar las instalaciones deportivas durante el torneo.
- 2) Acceso a las instalaciones sin costo para los atletas.
- 3) Arbitraje; 2 anotadores y 2 árbitros por partido.
- 4) Registro de estadísticas individuales (por jugador).
- 5) Todas las medallas descritas en el apartado de premios (Se premiará con medalla hasta el 4.º Lugar).
- 6) Todos los trofeos descritos en el apartado de premios (1.º y 2.º Lugar de cada categoría y rama).
- 7) Publicación de resultados en tiempo real para acceso en celulares y tabletas a través de la aplicación [Swish](#).
- 8) Publicación de resultados, estadísticas y puntuaciones en www.lcai.mx.
- 9) Sillas para jugadores durante los partidos.
- 10) Hidratación ilimitada en banca durante los partidos.
- 11) Servicio de paramédicos con ambulancia.
- 12) Sonido profesional.
- 13) Tableros electrónicos de resultados en tiempo real durante los partidos.
- 14) Radios profesionales de comunicación para facilitar la comunicación en todas las áreas críticas de la competencia.
- 15) Juntas de retroalimentación posteriores a las competencias.
- 16) Escenario profesional para premiación.
- 17) Botarga oficial Liga Cantabria para animación durante la premiación.
- 18) Asistencia personalizada en todo momento. Se instalará un módulo de Relaciones Públicas que estará operando durante todo el torneo.

Reembolso por cancelación de equipos inscritos

La inscripción no es reembolsable.

Periodos de inscripción, fechas para competencias y juntas de evaluación

Categorías	Fecha de torneo	Junta Previa	Cierre de inscripciones	Junta de retroalimentación
Corzos, Venados, Impalas, Gacelas, Alces, Renos	16-17 de mayo de 2026	6 de mayo de 2026	6 de abril de 2026	3 de junio de 2026 a las 8:00 p.m.

Nota: En caso de completar los 8 equipos de cada categoría, la inscripción se dará por finalizada.

Sustitución de jugadores

Se aceptarán justificantes para cambios de jugadores por causa de fuerza mayor. La fecha límite para cambios será el **lunes 4 de mayo 2026**. Los cambios deberán ser solicitados por escrito al correo contacto@lcai.mx. El costo por jugador reemplazado será de \$500.00 (quinientos pesos 00/100) + IVA. En caso de no realizar la solicitud dentro del plazo establecido, no podrá ser reemplazado. Se entenderá por fuerza mayor cualquier evento imprevisible e inevitable debidamente acreditado por la Dirección de Liga Cantabria.

Credencial de jugadores

El lunes 4 de mayo de 2026, se le hará llegar a cada escuela las credenciales correspondientes a la identificación oficial de cada jugador. Dicha credencial será su identificación para acreditación durante los partidos. Sin su credencial oficial **el jugador no podrá jugar**. El reemplazo de credencial puede ser realizado el día del evento y tendrá un costo de \$500.00 (quinientos pesos 00/100) + IVA. Para su reemplazo, se deberá considerar un tiempo de respuesta de hasta 120 minutos.



Rol de juegos

El rol de juegos oficial será publicado en la página oficial www.lcai.mx y compartido a todos los delegados y entrenadores durante la junta previa el **miércoles 6 de mayo 2026**.

Lugar de pago para inscripción de equipos

El pago se deberá realizar vía transferencia electrónica a la cuenta Liga Cantabria asignada. El pago debe realizarse por equipo. No se aceptan pagos parciales o apartados.

Toma de fotografías por parte de las Escuelas

Cualquier escuela podrá solicitar a contacto@lcai.mx, con al menos cinco días de anticipación, el acceso a canchas por parte de un fotógrafo designado por dicha escuela. El acceso de los fotógrafos será por la ubicación de Relaciones Públicas, deberán llevar una identificación oficial con fotografía y se les proveerá con un chaleco de uso obligatorio; además se les instruirá sobre las medidas de seguridad que deben observar mientras estén dentro del área de competencia. Al abandonar el área de competencia deberán entregar el chaleco y en ese momento les será devuelta la identificación.

Otros

Cualquier otro asunto no contemplado en esta convocatoria será resuelto por la Dirección de Liga Cantabria.



La Dirección de Liga Cantabria se reserva el derecho de aplicar este sistema únicamente en categorías donde el número de equipos exceda la capacidad operativa del formato regular.

Anexo B: Reglamento de Competencia de Liga Cantabria Básquetbol Intercolegial

El Reglamento de Competición FIBA que se encuentre en vigor, será el reglamento que rija todas las competencias de Liga Cantabria de Básquetbol con las siguientes consideraciones y modificaciones.

Saludo Fair Play Liga Cantabria

Los jugadores de los equipos rivales deberán saludarse al inicio y final de cada partido.

Disciplina y Sanciones

Liga Cantabria tiene como uno de sus valores fundamentales el respeto. Se espera en todo momento, un **fair play** y sana convivencia por parte de todos los jugadores, entrenadores, familiares y público asistente que nos acompañe en nuestro evento deportivo de Básquetbol Intercolegial. Está estrictamente prohibido para jugadores y porras, dirigirse al equipo rival de cualquier forma. En caso de existir algún señalamiento por parte del árbitro, se marcará una falta técnica al equipo de la porra infractora. En caso de repetirse el comportamiento hostil, se dará por finalizado el partido marcando una descalificación al equipo infractor. El resultado será marcado 20-0 para efectos de estadísticas y clasificación.

El entrenador será el responsable del comportamiento de los jugadores y porra asistente.

El árbitro oficial amonestará a jugadores y cuerpo técnico si:

Existen protestas por decisiones arbitrales.

Algún jugador se rehúsa a retirar accesorios que no son parte del uniforme (aretes, cadenas, etc.)

Incurran en jugadas violentas o con mala intención.

Actitudes ofensivas por parte de jugadores o porra asistente.

Se dará de baja del torneo al equipo si:

Existiera cualquier tipo de pelea entre jugadores, padres de familia, o acompañantes.

Invasión de cancha por parte de los padres de familia o porra acompañante.

Control de cancha

Los cambios de jugadores serán de acuerdo a las reglas de Mini Básquetbol y FIBA convencional. Para comenzar un partido, **un equipo deberá tener** al menos su equipo con **8 jugadores**.

Mini Básquetbol; Corzos (2018 y menores), Venados (2016-2017), Impalas (2014-2015):

Todos los jugadores de mini básquetbol deben jugar, como mínimo, durante cada mitad en cada partido. Para equipos con un número diferente a 10 jugadores, aplicarán las siguientes reglas:

Escenario con 10 jugadores:

Q1: 5 jugadores iniciales (J1, J2, J3, J4, J5).

Q2: Jugadores de complemento (J6, J7, J8, J9, J10).

Q3: Jugadores iniciales a definir por entrenador.

Ejemplo: J2, J3, J5, J6 J10.

Q4: Jugadores de complemento (jugadores restantes).

Ejemplo: J1, J4, J7, J8, J9.

Escenario con 11 jugadores a 12 jugadores:

Q1: 6 jugadores iniciales (5 en cancha y 1 en banquillo especial; J1 a J6). El jugador de banquillo especial deberá jugar al menos 5 minutos.

Q2: Jugadores pendientes de jugar en Q1 (J7 a J12). El jugador de banquillo deberá jugar al menos 5 minutos.

Q3: Jugadores iniciales a definir por entrenador. Jugador de banquillo jugará al menos 5 minutos.

Q4: Jugadores que no jugaron en Q3. El jugador de banquillo deberá jugar al menos 5 minutos.

Escenario con 8 y 9 jugadores:

Q1: 5 jugadores iniciales (J1, J2, J3, J4, J5).

Q2: Jugadores de complemento (J6, J7, J8, J9) + complemento con sorteo de jugadores Q1.

Q3: Jugadores iniciales a definir por entrenador.

Q4: Similar a Q2.

Nota: Los jugadores no podrán jugar más de 3 cuartos.

Nota: En caso de lesión, el jugador entrante será mediante sorteo.

Categorías mayores; Gacelas (2012-2013), Alces (2010-2011) y Renos (2008-2009):

Los cambios son ilimitados. En caso de no contar el mínimo de 10 jugadores, la regla de mini básquetbol para escenario con 8 y 9 jugadores aplicará.

Reglamentación por Categoría										
Categoría	Año	Defensa Personal	Defensa de Zona	Pantalla	3 puntos	Faul y cuenta	Retroceso	Regla 5s	Regla 8s	Tiempo de tiro
Corzos	2018 y menores	Si	No	No	No	No	NA	NA	NA	30s
Venados	2016-2017	Si	No	No	No	No	NA	NA	NA	30s
Impalas	2014-2015	Si	No	Si	Si	Si	Si	Si	Si	24s
Gacelas	2012-2013	Si	Si	Si	Si	Si	Si	Si	Si	24s
Alces	2010-2011	Si	Si	Si	Si	Si	Si	Si	Si	24s
Renos	2007-2008-2009	Si	Si	Si	Si	Si	Si	Si	Si	24s



Duración de partidos y cronometraje

Cada partido constará de 4 periodos de 10 minutos.

Los primeros tres periodos con tiempo corrido. Sólo el tiempo fuera detendrá el cronómetro durante los primeros 3 cuartos de juego.

En el cuarto periodo, los últimos 2 minutos serán cronometrados si la diferencia de puntos es menor o igual a **10 puntos**. En los últimos 2 minutos del cuarto periodo, el tiempo se detendrá en tiempos fuera, tiros libres y bola muerta.

No existirá tiempo de descanso entre cuartos. Sólo existirá tiempo de descanso al medio tiempo, el tiempo será de **5 minutos**.

Cada equipo tendrá derecho a dos (2) tiempos fuera por cada mitad de partido. Los tiempos fuera no son acumulables.

Sistema de Competencia

La puntuación en round robin será:

Juego ganado (JG): 2 puntos.

Juego perdido (JP): 1 punto.

Juego abandonado (JA): 0 puntos.

Empate al final de tiempo regular y tiempos extra.

En etapa de round robin, si al finalizar un partido se encuentra empatado, se contempla las siguientes particularidades:

Mini Básquetbol; Corzos (2018 y menores), Venados (2016-2017), Impalas (2014-2015):

En caso de empate al finalizar el tiempo regular del partido, se decretará como ganador el equipo que más puntos haya anotado en el 4to. Periodo. En caso de persistir el empate, el equipo con el primer enceste del cuarto periodo será quien se decrete como ganador. En caso de no haber encestes en el cuarto periodo, será con el último equipo en anotar una canasta.

Categorías mayores; Gacelas (2012-2013), Alces (2010-2011) y Renos (2008-2009):

En caso de empate al finalizar el tiempo regular del partido, se tendrá un tiempo extra de 5 minutos donde se cronometrarán el último 1 minuto del partido. Los periodos extras son, para efectos de faltas, prolongación de la segunda parte.

Fase de semifinal y final:

En etapa de semifinal y final, se jugará un periodo extra de 5 minutos (solo el último minuto será cronometrado) para determinar el ganador. Si persiste el empate, se jugarán periodos sucesivos de 5 minutos (solo el último será cronometrado) hasta que uno de los equipos gane. Los periodos extras son, para efectos de faltas, prolongación de la segunda parte.

Criterios de desempate en tabla de posiciones

Si dos equipos tienen la misma cantidad de puntos, se toma como primer criterio el resultado entre ambos.

Si hay 3 o más de equipos empatados, se clasificarán según la mejor diferencia entre puntos a favor y en contra. Se tomarán en cuenta todos los partidos jugados.

Inicio de partidos y perder partido por default

Los partidos iniciarán de manera puntual según lo programado. En caso de un equipo no tener su roster completo (Al menos 8 jugadores) para comenzar el partido perderá por default. No existirá prórroga o tiempo de espera. El resultado será marcado 20-0 para efectos de estadísticas y clasificación.

Los equipos se deben presentar en cancha al menos 10 minutos previos al inicio del partido.

Los equipos podrán calentar en canchas aledañas, y se espera **que tengan** al menos **5 minutos** en cancha de juego previo al partido para calentar.

Se perderá por default si:

Se alinea un jugador que no pertenezca al equipo o categoría.

Si el entrenador, asistente o padres de familia invaden la cancha y, con previa amonestación del cuerpo arbitral, se suspenderá el juego definitivamente.

No se cuenta con los jugadores según el apartado control de cancha.

Consideraciones adicionales

- En caso de que exista una diferencia de **20 puntos o más** en el marcador, el equipo que mantenga la ventaja deberá implementar **defensa personal detrás de su propia media cancha**, mientras dicha ventaja permanezca.
- El incumplimiento de esta disposición será sancionado con **falta técnica al entrenador**, aplicable tantas veces como se incurra en la infracción.
- La regla de **8 segundos para cruzar la media cancha** será aplicable a partir de la categoría **Impalas (2014-2015)** y categorías superiores.
- Cada equipo contará con **dos (2) tiempos fuera** durante la primera mitad y **dos (2) tiempos fuera** durante la segunda mitad, los cuales **no serán acumulables**.
- En caso de presentarse **tiempo extra**, cada equipo dispondrá de **un (1) tiempo fuera por cada periodo adicional**.
- La duración de todos los tiempos fuera será de **un (1) minuto**.
- Durante los periodos de **tiempo extra**, se permitirán sustituciones únicamente cuando el balón se encuentre muerto y el juego haya sido detenido por silbatazo del árbitro.
- En caso de ausencia o perdida por default, el marcador será **20-0** a favor del equipo presente.
- Jugadoras y jugadores pueden participar en categorías mayores a su año de nacimiento, bajo la estricta responsabilidad de la escuela, el entrenador y del padre o tutor.

Especificaciones: Balón de juego, dimensiones de cancha y altura de aro

Especificaciones					
Categoría	Año	Tamaño de Cancha	Distancia a tiro libre	# balón	Altura del Aro
Corzos	2018 y menores	28 × 15 m	4 m	5	2.60 m
Venados	2016-2017	28 × 15 m	4 m	5	2.60 m
Impalas	2014-2015	28 × 15 m	4 m	5	3.05 m
Gacelas	2012-2013	28 × 15 m	4.6 m	6	3.05 m
Alces	2010-2011	28 × 15 m	4.6 m	7	3.05 m
Renos	2007-2008-2009	28 × 15 m	4.6 m	7	3.05 m

Uniformes

Acorde a lo establecido en la actual convocatoria.

Protestas

- Toda protesta deberá presentarse como máximo 30 minutos posterior al partido.
- Toda protesta deberá ser expuesta verbalmente, únicamente, por el delegado de la Escuela en el área de **Relaciones Públicas**. El responsable de esta área será quien gestione con el área correspondiente la resolución de la inconformidad.
- La resolución emitida por la Dirección de Liga Cantabria será definitiva e inapelable.

Sorteo de grupos

El sorteo de los grupos, horarios de partidos y asignación de cancha, será realizado el **martes 5 de mayo 2026**. Un día antes a la junta previa programada para el **miércoles 6 de mayo 2026**. Se compartirá un enlace oportunamente.

Transitorios

Los aspectos técnicos no previstos serán resueltos por la Dirección de Liga Cantabria.

Anexo E: Código de conducta

- 1) Cada jugador se compromete siempre a: Dar lo mejor de sí en cada partido en el que participe.
- 2) Cada entrenador y representante de Escuela se compromete siempre a: Fomentar el diálogo ante cualquier situación que requiera comunicarse con los organizadores, oficiales y personal de apoyo.
- 3) Cada espectador (padre de familia) se compromete siempre a: Apoyar de manera positiva a todos los jugadores.
- 4) Cada colaborador, árbitro y directivo se compromete siempre a: Seguir las reglas establecidas en esta convocatoria y por nuestro deporte.
- 5) Cada persona se compromete siempre a: Tener una comunicación constructiva, ser respetuosa y amable con el resto de las personas. También, a obedecer las reglas establecidas en el lugar donde se celebre el torneo.
- 6) El presente Código de Conducta podrá ser modificado y mejorado con la anuencia de entrenadores y coordinadores sin previo aviso y a juicio del comité organizador.

Anexo F: Carta responsiva, manejo de imagen y datos personales

- 1) Le será enviado a cada Escuela, en conjunto con la cédula de registro de equipos, el aviso de privacidad para uso de datos personales y carta responsiva de participación.
- 2) Dichos documentos deberán ser completados, firmados y enviados a contacto@lcai.mx junto con su cédula de inscripción.